**Unidade 6: persistência de dados**

Três programas de treinamentos | Duração: 10 horas

Aprenda a armazenar dados localmente no dispositivo e manter seus apps funcionando após interrupções na rede, para uma experiência do usuário tranquila e consistente.

* Aprenda os conceitos básicos do SQL para inserir, atualizar e excluir dados de um banco de dados SQLite.
* Use a biblioteca Room para adicionar um banco de dados a um app Android.
* Use o Database Inspector para testar e depurar problemas do banco de dados.
* Use o Preference DataStore para armazenar as preferências do usuário.

Tela de celular com texto preto sobre fundo branco

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteInterface gráfica do usuário, Aplicativo

Descrição gerada automaticamente

Unidade 7: WorkManager

Programa de treinamentos | Duração: 6 horas

Use a API WorkManager do Android Jetpack para programar o trabalho em segundo plano necessário, como backups de dados ou downloads de conteúdo novo, que continua em execução mesmo que o app seja fechado ou o dispositivo seja reiniciado.

* Defina tarefas de longa duração que precisam ser executadas em um trabalho em segundo plano.
* Adicione o WorkManager a um app Android.
* Crie um objeto Worker e coloque o trabalho em fila.
* Crie restrições em WorkRequests.
* Use o Inspetor de tarefas em segundo plano para inspecionar e depurar o WorkManager.

Texto

Descrição gerada automaticamente com confiança média

Unidade 8: visualizações e o Compose

Dois Programas de treinamentos | Duração: 4 horas

Aprenda a usar o Compose e o antigo kit de ferramentas de interface com base em visualizações lado a lado no mesmo app. Nesta unidade, você vai aprender sobre APIs de interoperabilidade e práticas recomendadas para adicionar novos recursos a apps já existentes em visualizações, usar uma biblioteca compatível com visualizações ou usar um componente de interface que ainda não esteja disponível no Compose.

Entenda o kit de ferramentas de interface baseado em visualização e crie uma interface de app usando XML.

* Adicione um elemento combinável em apps criados com visualizações.
* Adicione o componente de navegação ao app e use-o para navegar entre fragmentos.
* Use o AndroidView para mostrar visualizações.
* Adicione componentes de interface com base em visualização em um app do Compose.

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo

Descrição gerada automaticamenteAplicativo

Descrição gerada automaticamente